



ACADÉMIE DE STARFLEET

TACTIQUES DE COMBAT

LA « MANŒUVRE DU MORT » DU MAQUIS

Situation :

Ayant pénétré dans une zone de guerre, vous êtes attaqué par l'un des deux camps.

Éléments d'analyse :

- Il importe d'éviter de prendre parti dans le conflit, ou même de donner l'impression de choisir un camp contre l'autre.
- L'attaque est portée en l'absence de toute provocation.
- Les vaisseaux agresseurs sont beaucoup moins puissants que le vôtre.
- La destruction des spatonefs numiris pourrait avoir des conséquences graves, car elle risquerait de mettre en cause l'équilibre des forces en présence dans le secteur.

Options :

1. Fuir. Cette attitude risque cependant de provoquer la mort d'un membre d'équipage blessé.
2. Détruire les vaisseaux agresseurs.
3. Tenter d'attirer les vaisseaux numiris assez près pour les neutraliser sans faire de dommages.

Tactique :

- Dégager des fumées d'échappement par les émetteurs dorsaux et couper les propulseurs, pour faire croire que votre vaisseau est endommagé.
- Lorsque les agresseurs se rapprochent, verrouiller les phaseurs sur leurs déflecteurs de navigation, puis ouvrir le feu quand ils sont à portée de tir. Les bâtiments numiris seront désintégrés sans que leur équipage ne soit touché. Une fois débarrassé d'eux, repartir.



▲ Le commandeur Chakotay, aux commandes de l'**U.S.S. VOYAGER**, s'approche de la planète des Bénéas. Son séjour dans le Maquis – un groupe de rebelles qui combattent les Cardassiens – lui a permis d'aiguiser ses compétences tactiques.

BLOC-NOTES

- Les Numiris, en guerre contre les Bénéas, attaquent l'**U.S.S. Voyager** afin d'enlever Tom Paris, dans la mémoire de qui ont été implantées des informations vitales.
- Le commandeur Chakotay et B'Elanna Torres ont déjà utilisé la même manœuvre contre des **runabouts** de Starfleet.
- L'attaque de Chakotay désintègre les vaisseaux numiris en provoquant le minimum de pertes.

L'**U.S.S. Voyager NCC-74656** est attaqué par des vaisseaux numiris. Le commandeur Chakotay propose d'essayer une manœuvre du Maquis, dont il a pu juger de l'efficacité.

Sur instruction de Chakotay, l'ingénieur-chef B'Elanna Torres déclenche les émetteurs de phase dorsaux. Elle ordonne ensuite à ses subordonnés de faire dégager des fumées d'échappement par une paire de conduits L-N-Two situés au long des émetteurs dorsaux. Cette tactique vise à faire croire que *Voyager* a été gravement endommagé par les armes numiris.

L'élément final de cette manœuvre dite « du mort » consiste à couper tous les moteurs, de façon que *Voyager* paraisse désintégré.

Pour les Numiris, *Voyager* perd de l'azote et a de graves problèmes. Les deux vaisseaux de guerre adverses tombent dans le panneau; ils se rapprochent de *Voyager*. Chakotay, qui a prévu cette réaction, donne aussitôt l'ordre de verrouiller les phaseurs de *Voyager* sur les déflecteurs de navigation des bâtiments numiris.

Une attaque inattendue

Une fois parvenus à moins de 1 500 km de la cible facile que représente *Voyager*, les vaisseaux numiris lancent leurs rayons tracteurs. C'est le moment que Chakotay a choisi pour déclencher ses phaseurs. Simultanément, il donne à Torres l'instruction qu'elle attendait : celle d'activer les moteurs

à impulsion. Les phaseurs de *Voyager* neutralisent instantanément les deux vaisseaux numiris en détruisant leurs déflecteurs – tout en se mettant en sûreté grâce à la pleine puissance de ses propulseurs à impulsion.



Alors que l'**U.S.S. VOYAGER** est en orbite autour de la planète des Bénéas, les Numiris l'attaquent sans raison apparente.

Les vaisseaux numiris sont beaucoup moins puissants que le spatonef de la Fédération. La tactique qu'ils emploient indique que les agresseurs ont l'intention de monter à bord de **VOYAGER**.

▲ La manœuvre de Chakotay consiste à amener les agresseurs à s'approcher suffisamment pour qu'il soit possible de les neutraliser sans les détruire. Ce stratagème n'a rien de très nouveau, mais il a déjà fonctionné à l'encontre de bâtiments de Starfleet, et il semble inconnu des Numiris.



LA « MANOEUVRE DU MORT » DU MAQUIS

La manœuvre dite « du mort » est employée pour inciter les vaisseaux adverses à s'approcher; il est alors plus facile de les désarmer ou de les détruire. Cette tactique n'est pas une exclusivité du **Maquis**, qui en a déjà usé à plusieurs reprises. De nombreux officiers de **Starfleet** la connaissent.

1 : SOUS LE FEU DE L'ENNEMI

Les *Numiris* tirent sur l'*U.S.S. VOYAGER* dans l'espoir de lui infliger des dommages.



Les boucliers de *VOYAGER* sont suffisamment puissants pour protéger l'astronef de la Fédération des vaisseaux ennemis.

2 : RAYONS TRACTEURS

Les *Numiris* tentent de verrouiller leurs rayons tracteurs sur l'*U.S.S. VOYAGER*. C'est là une procédure habituelle préalable à un abordage.



Les rayons tracteurs sont inefficaces contre le puissant vaisseau de la Fédération.

3 : ÉCHAPPEMENT LIBRE

Les *Numiris* croient que leur attaque a porté ses fruits.



L'*U.S.S. VOYAGER* libère des fumées d'échappement par ses émetteurs dorsaux.

Sans provocation préalable, les *Numiris* lancent une attaque contre l'*U.S.S. Voyager*. Les vaisseaux des *Numiris* sont beaucoup moins puissants que le bâtiment de la Fédération, mais celui-ci risque fort de subir de graves dégâts.

Les *Numiris* braquent leurs rayons tracteurs sur *Voyager*, ce qu'ils font habituellement avant d'aborder un vaisseau ennemi. Cette tactique échoue. Le capitaine Janeway s'apprête à contre-attaquer.

Chakotay suggère le recours à un stratagème du *Maquis*. Avec l'accord de Janeway, il ordonne à B'Elanna Torres de déclencher les émetteurs dorsaux et de libérer des fumées d'échappement, pour donner l'impression que *Voyager* a été touché.

4 : MOTEURS COUPÉS

Persuadés que leur attaque a désarmé l'*U.S.S. VOYAGER*, les vaisseaux *numiris* se rapprochent.



VOYAGER coupe l'alimentation de ses propulseurs : il semble gravement endommagé.



5 : APPROCHE ENNEMIE

Les *Numiris* tentent une nouvelle fois de saisir l'*U.S.S. VOYAGER* dans l'étau de leurs rayons tracteurs.



VOYAGER verrouille ses phaseurs sur les déflecteurs de navigation des vaisseaux *numiris*.

6 : L'ATTAQUE

Les vaisseaux *numiris* sont tout proches. Les phaseurs de l'*U.S.S. VOYAGER* les neutralisent sans les détruire.



Après cette réplique, *VOYAGER* échappe aux vaisseaux *numiris*.

B'Elanna coupe les moteurs. Les *Numiris* se rapprochent encore. *Voyager* leur semble en proie à de graves problèmes, aussi s'attendent-ils à aborder sans difficulté le vaisseau de la Fédération. En fait, celui-ci est parfaitement opérationnel.

Apparemment désarmé, *Voyager* verrouille ses phaseurs sur les déflecteurs de navigation des astronefs *numiris*. Ceux-ci s'approchent et tentent d'abord de déclencher leurs rayons tracteurs, avant de passer à l'abordage.

Lorsque les agresseurs sont très proches de lui, *Voyager* ouvre le feu : ses phaseurs détruisent les systèmes de navigation des vaisseaux *numiris*. Le spationef de *Starfleet* s'éloigne ensuite de toute la puissance de ses propulseurs.